

no.514  
1996年3/15

アミューズメント通信  
MARCH 15, 1996

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 株式会社 アミューズメント通信社 〒530大阪府北区堂山町18-2(若杉ビル) ☎06(314)0309 FAX06(314)3821 定価400円/年(購読料9,880円(送料共、消費税込))

# ゲームマシン

## GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., Wakasugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 著作権

セガ社、ロッキード・マーチン社とCG基板開発

## 64ビット「モデル3」

「バーチャファイター3」は7月発売予定



AOUエキスポ96のセガ社小間に設けられたCG基板「モデル3」による「バーチャファイター3」開発紹介のようす

初のソフト「バーチャファイター3」を七月にも発売すると発表した「モデル3」の概要と開発ソ

セガ社32ビットCG基板

## ジャレコら3社に許諾

夏前出荷予定でCGゲームを開発中

セガ社は業務用32ビットCGゲームシステム基板「モデル2」を、JAMMAの主なTVゲームメーカーに技術供与すべく呼びかけたところ、ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長、テクモ(本社東京、柿原彬人社長)、データエース

セガ社は業務用32ビットCGゲームシステム基板「モデル2」を、JAMMAの主なTVゲームメーカーに技術供与すべく呼びかけたところ、ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長、テクモ(本社東京、柿原彬人社長)、データエース

ゲーム開発で限られたメーカーだけが独走する

は、業界全体の底上げ、発展のためによくない

と述べており、業界全体のCG技術の向上を図る

ため、そして開発コストの軽減につなげるため実

施したと説明している

これに基づき、ジャレコはCGドライアップゲ

ーム「スーパーGT24h」(コックピット型、二人

用)を、テクモはCG格闘ゲーム機「デッド・オ

ルCG基板の開発など研



いずれもCG基板「モデル3」によるデモ画面から

され、黒山の人だかりと

なった

セガ社の業務用CGゲ

ームシステム基板は、九

二年に32ビット「モデル

1」を独自に開発、「バ

ーチャファイター3」(九

二年)、「バーチャファ

イター」(九三年)を出

荷、九四年には米国マ

ーチン・マリエッタ社(現

ロッキード・マーチン社)

の技術提携により「モ

デル2」へと大幅にグレ

ードアップし、「バーチ

ャファイター2」、「デ

イナUSA」、「セガ

ラリー・チャンピオンシ

ップ」(いずれも九四年)

などヒットさせてきた。

その間「モデル2」で

れ開発、未完成ながらA

OUEキスポ96で出品、

またデータエースは

## 「M2」を低価格CGで活用へ

カブコンも業務用利用を検討

コナミ(本社東京、上野景正社長)はこのほ

ど、米国3DO社の64ビ

ット家庭用「M2システ

ム」基板を利用、業務用

CGゲーム基板の開発を

進め、年内にも発売する

見込みとなった。同社の

永田昭彦開発本部長が明

究を進めており、とりあ

の色も千六百万色(モデル2は約三千万色)と

飛躍的に向上。グロー

シェーディングのほかに

に三十二段階の半透明

機能(ガラス、水などの

表現、ゾーン・フォグ

機能(霧の表現)、各種

シェーディング(車や金

属の反射光や陰影)、平

行光線など各種光源エ

フェクト、などこれま

ない機能を加えた。

この最初のゲームソ

フト「バーチャファイ

ター3」は七月にも出

荷できる。ゲーム内

容は従来のシリーズ

の特徴など継承し、

グラフィックスエン

ジンが常に一〇〇%の

能力を発揮するが、

このシステムは、こ











SEGA™



電 脳 戦 機  
**VIRTUA FIGHTER 2**  
CYBER TROOPERS  
バーチャロ ン



バーサシティ  
**Versus CITY**  
ADVANCED BATTLE CABINET

**戦闘、開始。**

フルポリゴン3DCG画像による白熱のバトルシーンにバーサシティが登場、  
一対一の究極死闘に新たな興奮が!!



750(W)×1,834(D)×1,950(H)mm 201kg AC100V 430W PAT. PEND.

NY奪回作戦“OPERATION  
APPLE STORM”始動せよ。

ガンブレッド ニューヨーク  
**GUNBLADE**  
Special Air Assault Force

これまでの常識を覆えす3Dガンシューティングが  
ニューヨークを舞台に繰り広げられる。



アミューズメントの次・世界!

対戦相手が増える程、  
バトルは熱く燃える。

マンクスTTツイン  
**MANX TT**  
Super Bike Twin



あの「バーチャファイター」がチビッコキャラになって登場!  
従来のプレイヤーはもちろんローティーンにも人気沸騰!!



対コンピュータから対人へ...

バーサシティ  
**Versus CITY**  
ADVANCED BATTLE CABINET

VSゾーンの発展。常にVSの原点に立ち、近未来アミューズメントを担う対戦ゾーンで  
新たな発想と可能性を拓くハイパフォーマンス対戦用キャビネットバーサシティ。  
バーチャロ ンがバーサシティに登場!!  
一対一の死闘を繰り広げる究極のVSキャビネットで新たな闘いが始まる。

バーサシティおすすすめソフト  
★バーチャファイターリミックス ★バーチャファイター2.1  
★バーチャスライカー ★ファイナルアーチ ★ファイティングバイパーズ  
★ファンキーヘッドボクサーズ

750(W)×1,834(D)×1,950(H)mm 200kg AC100V 301W  
23インチモニター×2 PAT. PEND. ©SEGA 1995



株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

第一総務部 東京都大田区東橋谷2-13-1

札幌支店	札幌市豊平区豊平五条3-2-34	電話011(841)0648	代
仙台支店	仙台市青葉区南2-5-3	電話022(522)8841	代
東京支店	東京都中央区銀座5-7-5	電話03(5736)7834	代
大阪支店	大阪府大阪市東区東1-17-17	電話06(233)7979	代
名古屋支店	名古屋市中区栄1-1-1	電話052(702)3003	代
福岡支店	福岡市南区博多駅前2-5-3	電話092(287)0930	代



















# 海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



ナムコの欧州子会社、ナムコ・ヨーロッパ社は、AT&Tの初日(一月二十三日)の夜、新社屋を世界各々の業界人約二百人を招き、カクテルパーティーを催した。新社屋には同社と、英国市場を担当するブレントレジ

## 新社屋を披露

中村氏はナムコ哲学広めると語る



ナムコ・ヨーロッパ新社屋の披露パーティーで挨拶する中村社長(左)

また同氏は、先ほど米コロラド州の捜査局(CBI)は十二月十九日、マウンテンビュー・デストリビューティング社(本社ユタ州ソルトレイクシティ、エンデュー・キック・エンターテインメント・グループ)の社長、ジャック・ブラウン氏を、違法なギャンブル機を所持・販売したとして逮捕した。リ

また同氏は、先ほど米コロラド州の捜査局(CBI)は十二月十九日、マウンテンビュー・デストリビューティング社(本社ユタ州ソルトレイクシティ、エンデュー・キック・エンターテインメント・グループ)の社長、ジャック・ブラウン氏を、違法なギャンブル機を所持・販売したとして逮捕した。リ

また同氏は、先ほど米コロラド州の捜査局(CBI)は十二月十九日、マウンテンビュー・デストリビューティング社(本社ユタ州ソルトレイクシティ、エンデュー・キック・エンターテインメント・グループ)の社長、ジャック・ブラウン氏を、違法なギャンブル機を所持・販売したとして逮捕した。リ

また同氏は、先ほど米コロラド州の捜査局(CBI)は十二月十九日、マウンテンビュー・デストリビューティング社(本社ユタ州ソルトレイクシティ、エンデュー・キック・エンターテインメント・グループ)の社長、ジャック・ブラウン氏を、違法なギャンブル機を所持・販売したとして逮捕した。リ

また同氏は、先ほど米コロラド州の捜査局(CBI)は十二月十九日、マウンテンビュー・デストリビューティング社(本社ユタ州ソルトレイクシティ、エンデュー・キック・エンターテインメント・グループ)の社長、ジャック・ブラウン氏を、違法なギャンブル機を所持・販売したとして逮捕した。リ

また同氏は、先ほど米コロラド州の捜査局(CBI)は十二月十九日、マウンテンビュー・デストリビューティング社(本社ユタ州ソルトレイクシティ、エンデュー・キック・エンターテインメント・グループ)の社長、ジャック・ブラウン氏を、違法なギャンブル機を所持・販売したとして逮捕した。リ

また同氏は、先ほど米コロラド州の捜査局(CBI)は十二月十九日、マウンテンビュー・デストリビューティング社(本社ユタ州ソルトレイクシティ、エンデュー・キック・エンターテインメント・グループ)の社長、ジャック・ブラウン氏を、違法なギャンブル機を所持・販売したとして逮捕した。リ

また同氏は、先ほど米コロラド州の捜査局(CBI)は十二月十九日、マウンテンビュー・デストリビューティング社(本社ユタ州ソルトレイクシティ、エンデュー・キック・エンターテインメント・グループ)の社長、ジャック・ブラウン氏を、違法なギャンブル機を所持・販売したとして逮捕した。リ

## 新作「K12」

CGレンダリング格闘ゲーム

米ミッドウェー・マシナリー・エンターテインメント社は、任天堂のファミリーコンピュータ用格闘ゲーム「K12」を発表した。本作は「K12」の続編として、前作「K12」(一九九四年十二月)と同様、米任天堂とのタイアップに基づくものと説明されている。



Midway's "Killer Instinct 2"

International Trade Show	
ACME'96 (Orlando, U.S.A.)	Mar. 7-9
Amusement Machine China'96 (Guangzhou, China)	Mar. 11-14
Enada Spring (Rimini, Italy)	Mar. 14-17
IGBE'96 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 26-27
Leisure Asia (Singapore)	Mar. 21-22
Gulf Leisure Parks & Fun Centre Show (Dubai, UAE)	Apr. 2-4
CEAMA Expo'96 (Beijing, China)	Apr. 5-9
Torremolinos'96 (Torremolinos, Spain)	Apr. 11-13
WOAM (Warsaw, Poland)	Apr. 26-28
World of Entertainment (Prague, Czech)	May 2-4
AAE (Hong Kong)	May 8-9
E3 (Los Angeles, U.S.A.)	May 16-18
TILE'96 (Maastricht, Netherland)	Jun. 11-13
GTI (Taipei, Taiwan)	Jun. 29-Jul. 1
Salex'96 (Sao Paulo, Brazil)	Jul. 25-27
EBE (Maastricht, Netherland)	Sep. 5-7
JAMMA Show (Chiba, Japan)	Sep. 12-14
E3 Tokyo (Chiba, Japan)	Sep. 19-21
LIW'96 (Birmingham, U.K.)	Sep. 24-26
AMOA Expo'96 (Dallas, U.S.A.)	Sep. 26-28



ゴーストトレインの画面



©1996 SAURUS / SYSTEM VISION  
3DCG SOURCEによる  
リアルモーション  
バトル

闘うこと神の如く、舞うこと鳳凰の如し!!

## ザウルスが贈る新作3タイトル



あのフットサル (5X5サッカー) が  
ついにNEOGEOで登場!



ボールを追いかけてたあの頃  
インターナショナルクラスへ!!

## 登場近し!!



爆炎の彼方より鉄生ル者現る!!



ちやうてつ  
ブリキンガー  
©1996 SAURUS  
3D・CGが輝く  
マルチストーリー  
シューティング・ゲーム



NEO GEO  
超次世代ゲーム「ネオジオ」  
NEOGEOはSNKの商標です。

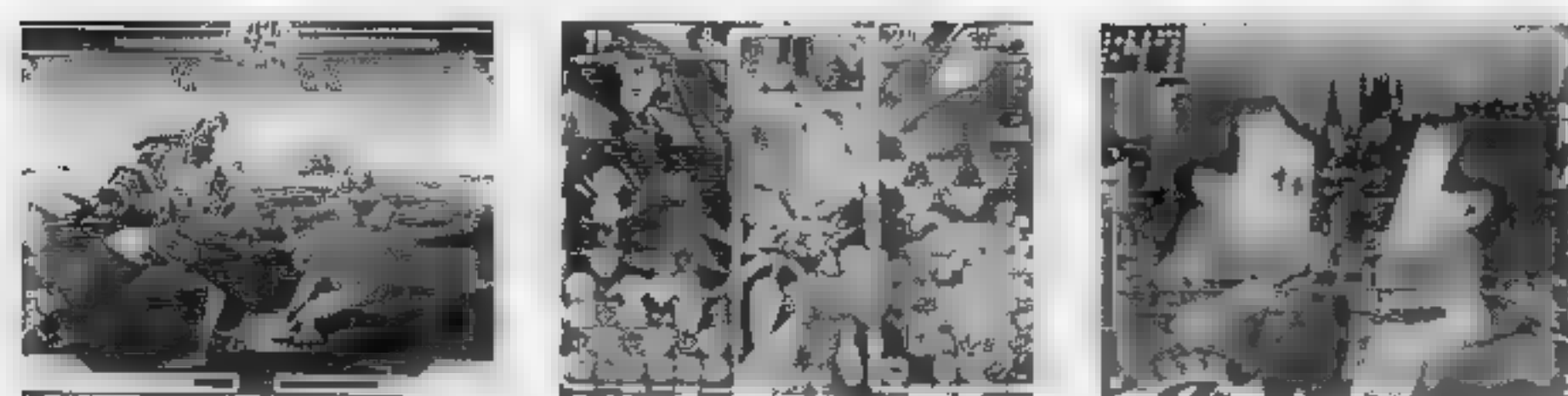
製造・販売元  
The Future Is Now  
SNK 株式会社エス・エヌ・ケー  
本社 〒564 大阪府吹田市豊津町 18-12  
大阪支店 〒554 大阪府吹田市豊津町 18-12  
東京支店 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル  
札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北4条東15-2-36  
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区泉町4-2-25  
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区錦町3-9-1  
大阪支店 〒531-01 大阪府大阪市東淀川区東淀川町138-4  
大阪支店 松原店 〒780 香川県高松市南町2-13-17  
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区東区2-4-19  
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, JAPAN. PHONE. 06(339)5677  
FAX. 06(339)7175

開発元  
株式会社ザウルス  
〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル  
TEL. 03-3222-1721 FAX. 03-3222-1728  
ザウルス・ホームページ アクセス先  
http://www.neogeo.co.jp/saurus/









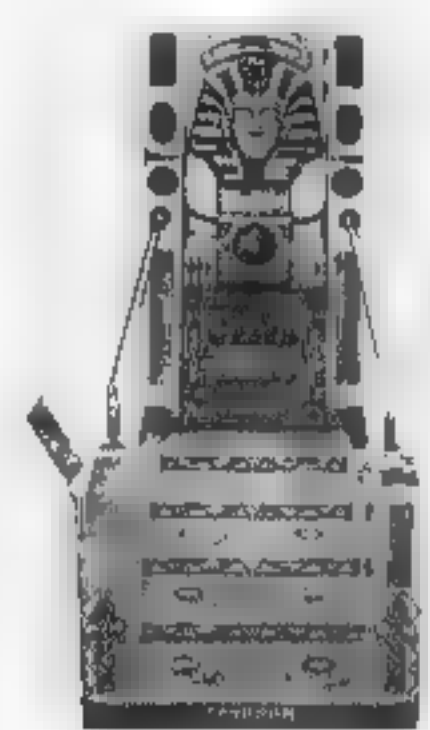
闘神伝 2  
同社初のCG格闘ゲーム。選べるキャラは異なる武器を持つ11人。簡易コマンド技、背面や側面攻撃などを駆使。基板OP価格19万8千円。【カプコン】No509

まうすけのオジャマざわ〜るど  
「ST-V」ソフト。CGレンダリングによる落ち物シューティングゲーム。落下物に羽が生え飛び去る。カートリッジOP価格8万8千円。【データイースト】No509

ファンキーヘッドボクサーズ  
「ST-V」ソフト。CGボクシングゲーム。ボクサー（計6人）の顔が殴られるたびに異様に変形しユニーク。カートリッジ価格未定。【セガ社】No509

# 話題のマシン

(第506号～第509号)



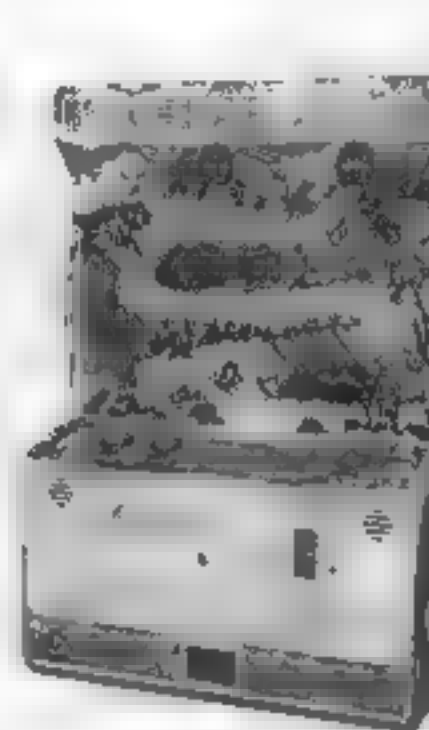
ジ・ラ・イ・ヤ

「地獄ランパ」を埋め込んだ階段を1段ずつ上り、ランパが点灯（爆発）せずに5段を上ると景品が出てくるというもの。OP価格39万円。【大平技研】No507



マジカル8ドアーズ

プライズマシン。9つのドアのうち3つのドアを順に開き、中に景品があれば手をつかんで取り出すというもの。OP価格96万円。【こまや】No507



対抗やまのぼり競争

2人用アーケードゲーム機。ボタンで電光を前後進させ障害を避けるが、頂上のゴールに到達すると景品が払い出される。OP価格82万円。【こまや】No506



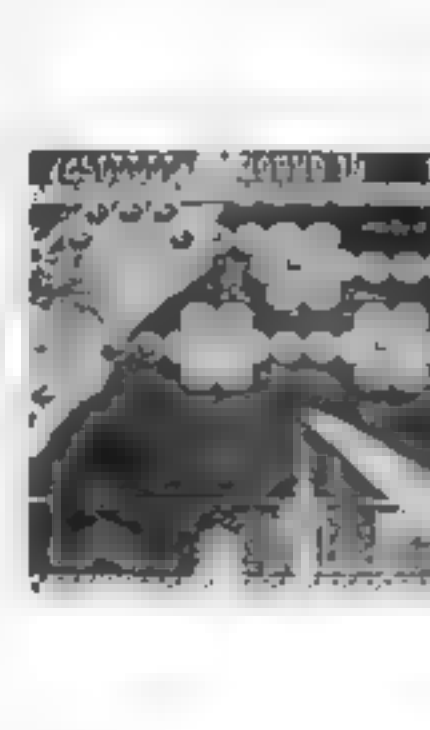
カーニバルマシン

ボール投げのアーケードゲーム機。魔法使いやデビルなど動きの異なる的を狙う。一定得点で答えた内容も加味しプリントアウトする。OP価格108万円。【データイースト】No506



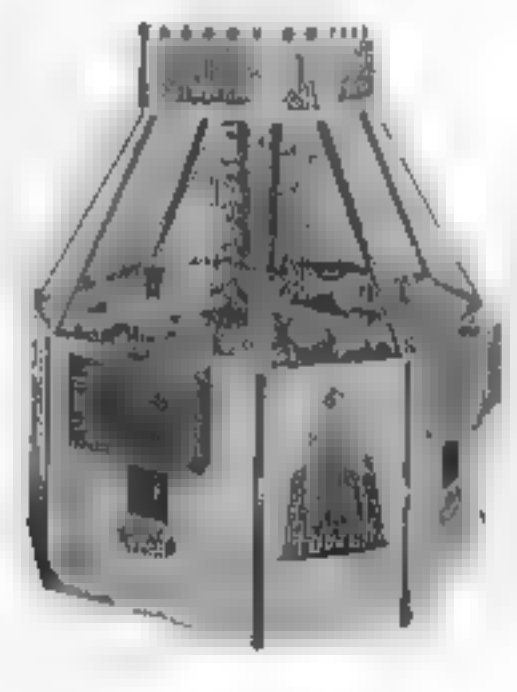
人相鑑定

TV占い機。プレイヤーの顔を撮り込んで人相占い。設備に答えた内容も加味しプリントアウトする。OP価格108万円。【データイースト】No506



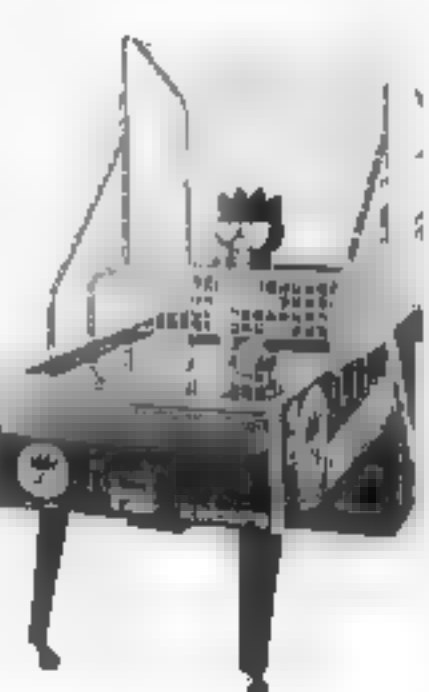
バズルボブル2・X

前作に「レベLX」を追加しステージも増える。「F3システム」だが、カートリッジのみは販売せず基板とのセットでOP価格15万8千円。【タイトー】No509



スパイラルタワー

4人用プライズマシン。テーブル上の景品カプセルをバーで中央へ運び、放射状に回るコースに乗せるというもの。OP価格67万8千円。【タカラAM】No508



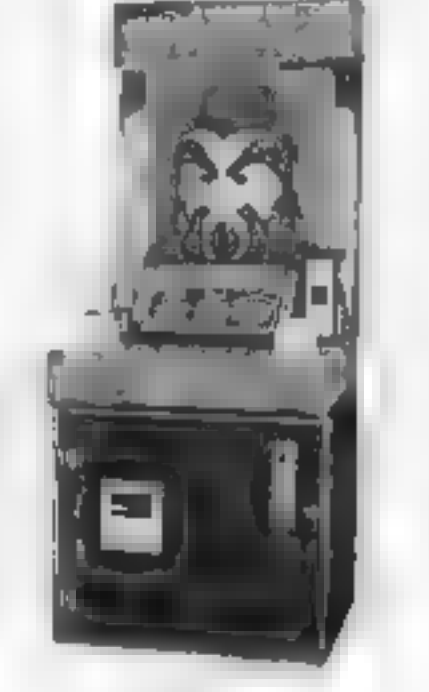
バッドばつ丸に挑戦

1人用ミニエアーホッケー。動く「ばつ丸」人形を避けてバックを相手ゴールに入れる。一定得点でリプレイとなる。価格58万円。【こまや/ココロ】No508



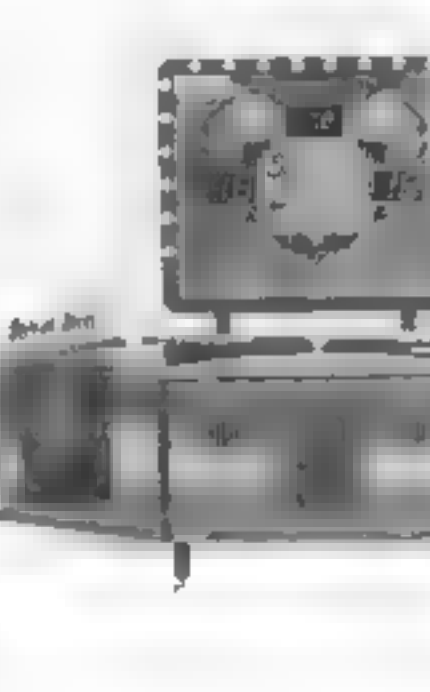
モグモグファラオ

4人用プライズマシン。シャベルで菓子をすくい、ファラオが出し入れしている舌の上に乗せて口の中心へ運びと払い出される。OP価格68万円。【コナミ】No508



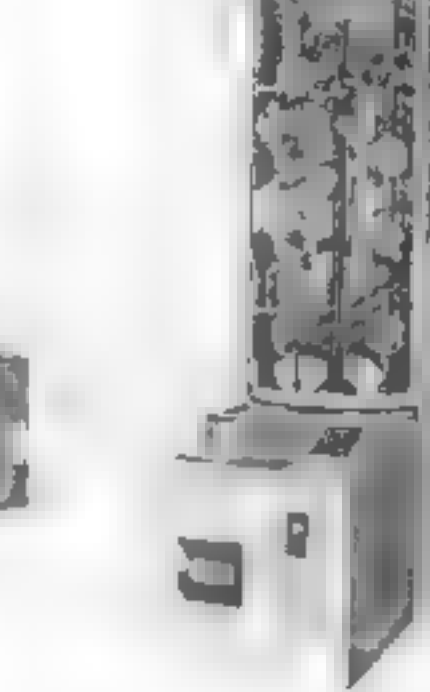
見てしんげよう

易占い機。水晶に手を乗せると、八卦と吉凶を示すメカスロットが回転、コメントを液晶表示。開運シール付き。OP価格44万8千円。【カプコン】No508



スカッシュホッケー

エアーホッケー。弓形になったフィールドが特徴。バックを前面に1回以上当てないと相手ゴールへ入らない。定価87万5千円。【トミー】No507



カプセルロケット

プライズゲーム機。コンペ形式に回る景品カプセルを狙い、下からロケットを打ち上げて当たれば払い出される。OP価格54万8千円。【カトウ製作所】No507

## 総目録索引

No86 第486号(94年12月15日)掲載  
第478号(94年8月15日)～第482号(94年10月15日)

No87 第490号(95年3月1日)掲載  
第483号(94年11月1日)～第487号(95年1月1・15日)

No88 第495号(95年5月15日)掲載  
第489号(95年2月1日)～第491号(95年3月15日)

No89 第501号(95年8月15日)掲載  
第492号(95年4月1日)～第496号(95年6月1日)

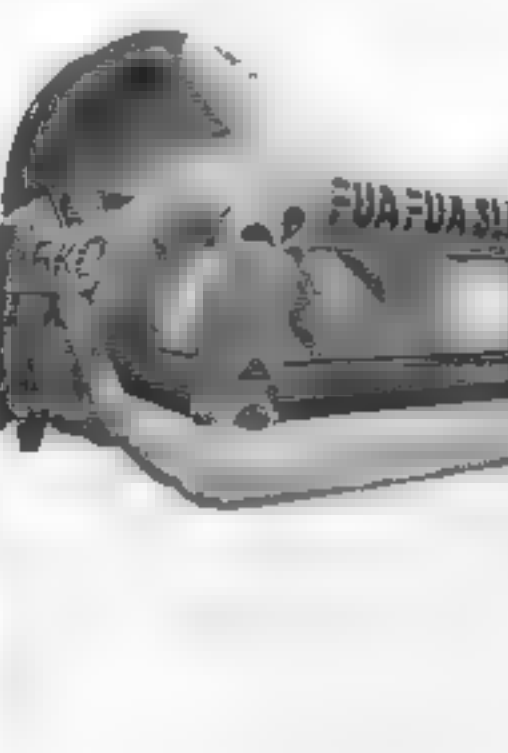
No90 第504号(95年10月1日)掲載  
第497号(95年6月15日)～第500号(95年8月1日)

No91 第509号(95年12月15日)掲載  
第501号(95年8月15日)～第505号(95年10月15日)



ジャンボゴジラ

ゴジラをデフォルメしたデザインの定置型乗物機。TVモニター付きで映画画面より敵怪獣と戦うゲームができる。価格142万円。【ナムコ】No509



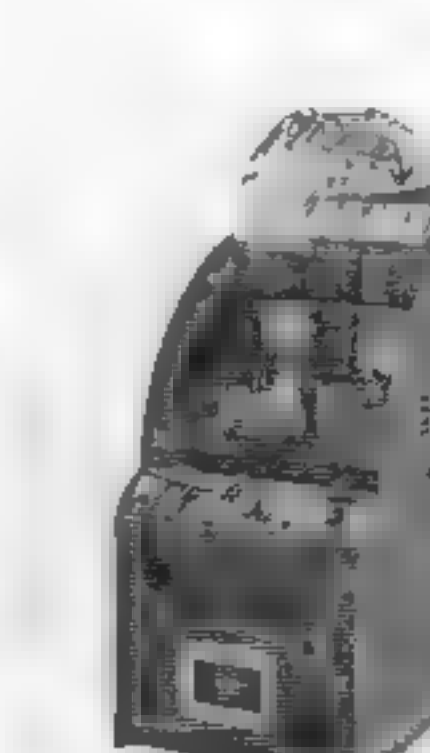
ファファスライダー

エアーアクション遊具。エアーアクションによる大型滑り台で、カッパルな配色。滑り台部分のシートは取り替えができる。定価786万円。【タスコ】No509



ドラえもん大冒険

「ドラえもんタイムマシン」をテーマとした定置型乗物機。アニメTV画面付き。ホーノのOEM生産。OP価格118万円。【バンプレスト】No508



ただかえ/メカゴジラ

「メカゴジラシリーズ」第3弾。回転する5種類の怪獣、レーザーゴジラをぶつけて倒していくゲーム。OP価格39万8千円。【ナムコ】No509

# 総目録

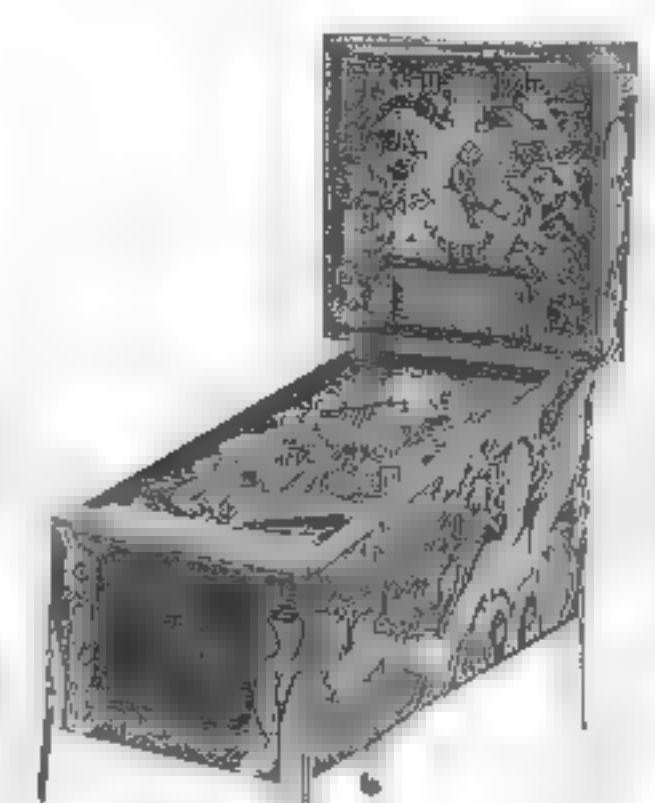
No. 92

本誌「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で④明らかなコピー機や⑤とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②TVゲーム機、③アーケードゲーム機（プライズマシン、占い機を含む）、④乗物機に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。



スカイターゲット (DX)

「モデル2」使用CG空中戦ゲーム機。「アフターバーナー」を大増グレードアップ。50インチプロジェクター方式でOP価格176万円。【セガ社】No506



ピンボールマジック

米国カプコン・コインオペ社初のフリッパー・魔術師がテーマ。ボールをぶら下げながらサブネットなどを設置。OP価格43万8千円。【カプコン】No508



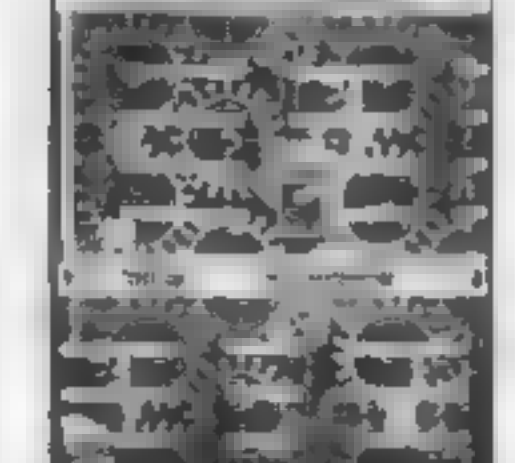
スターゲイト

米国アメリカ製フリッパー。同名SF映画に基づくもの。もうひとつの宇宙への通路やピラミッドなどを設置。OP価格57万8千円。【サミー工業】No507



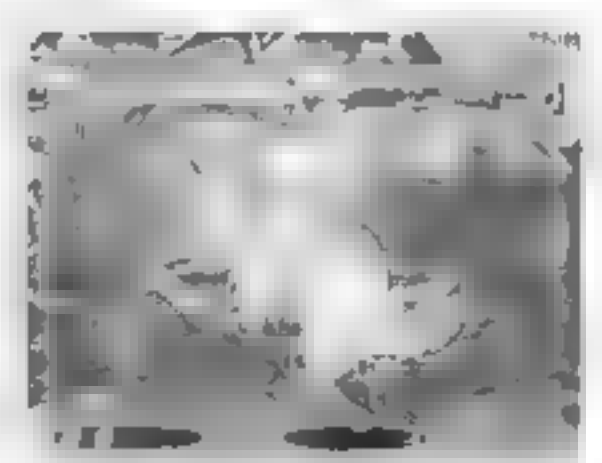
鉄拳 2バージョンB

「鉄拳2」のバージョンB版（前作は「バージョンA」）。キャラ2人加入、プレイキャラ順次増加システムなど採用。期間限定無料改造。【ナムコ】No506



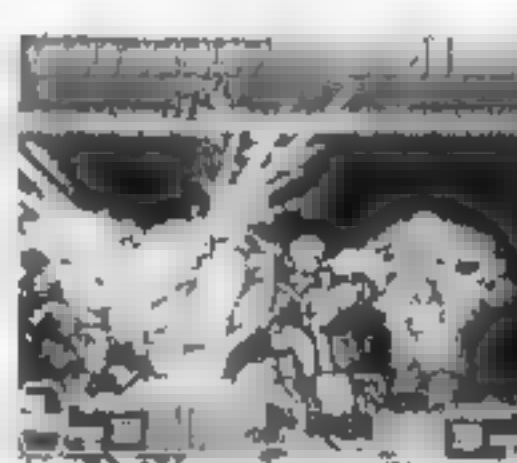
ナムコクラッシュアクションVOL.1

ナムコ「クラッシュアクション」シリーズ第1弾。プレイキャラ2人加入、プレイキャラ順次増加システムなど採用。期間限定無料改造。【ナムコ】No506



マーズ・スーパーヒーローズ

「CPSII」第12弾。米国マーブルコミックのヒーロー10人のキャラを使用。6種の能力アップ、大技など駆使。基板OP価格17万8千円。【カプコン】No506



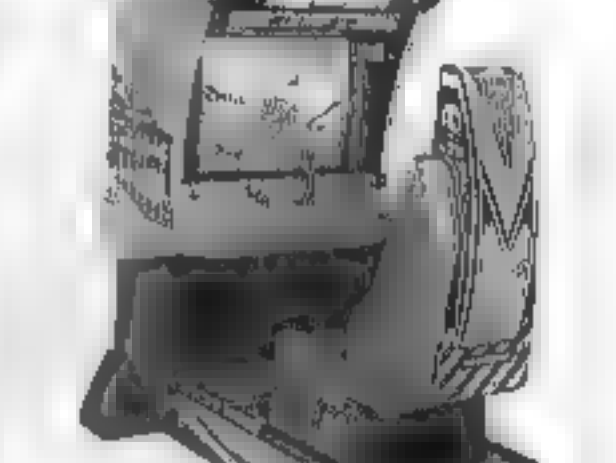
ファイナルシューティング

「SSV」基板使用シューティングゲーム。シューティングとバズーカで敵ロボなどを撃破。基板販売のみでOP価格17万8千円。【ビスコ/バンプレスト】No506



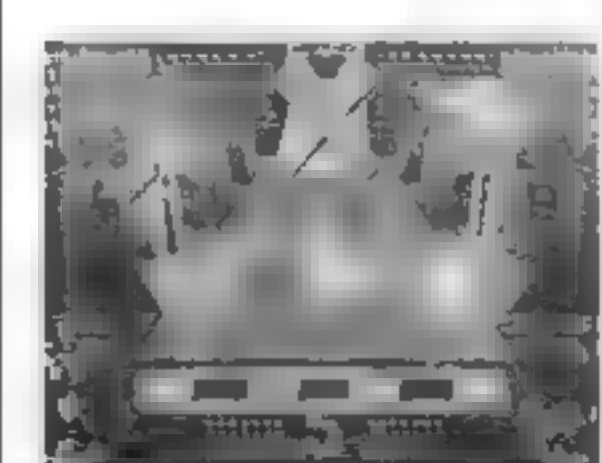
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣

「ネオジオ」ソフト。シリーズ3作目の剣術アクションゲーム。12人のキャラにそれぞれ2種類の剣術を駆使。カセットOP価格9万8千円。【SNK】No508



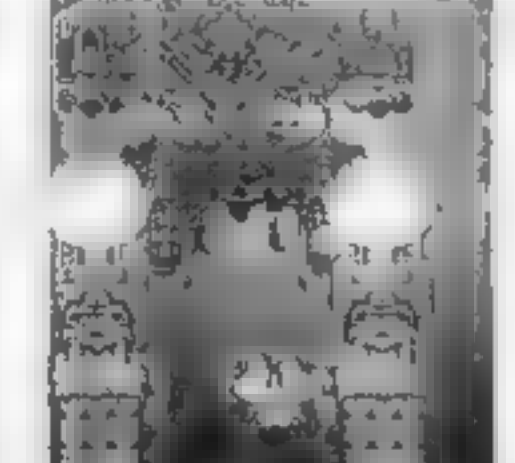
スカイターゲット (SD)

同名機のスタンダード版。選べる戦艦機4種類。ロックオンミサイルとバズーカで攻撃。特殊飛行も可能。29インチ型。OP価格98万円。【セガ社】No506



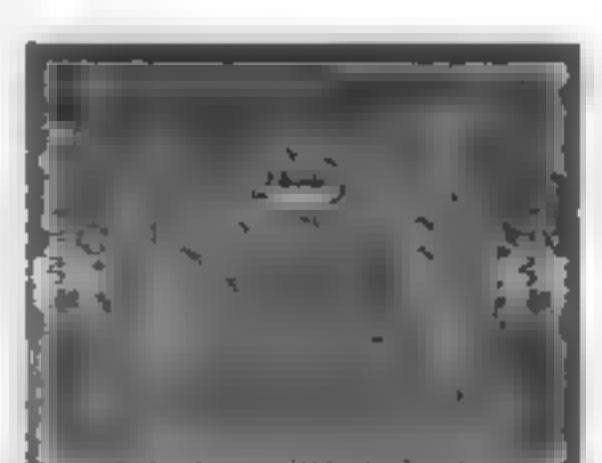
サンドアール

「ST-V」第7弾。CG画像によるミニゲーム27種を集めたもの。クリア時にボスとの対決ゲームも。カートリッジOP価格8万8千円。【セガ社】No508



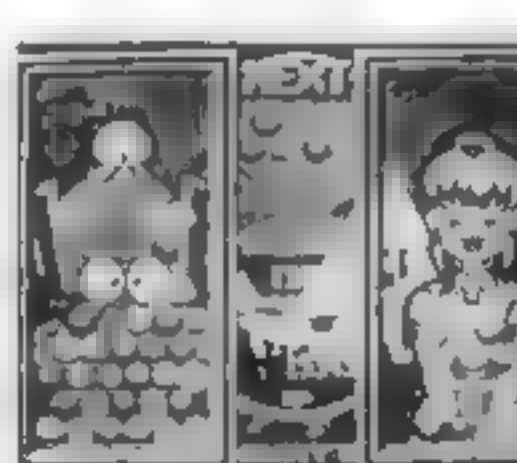
逆襲弾

「F3システム」第10弾の縦スクロールシューティングゲーム。爆薬機、ヘリ、戦艦機から選択。カートリッジOP価格5万8千円。【タイトー】No507



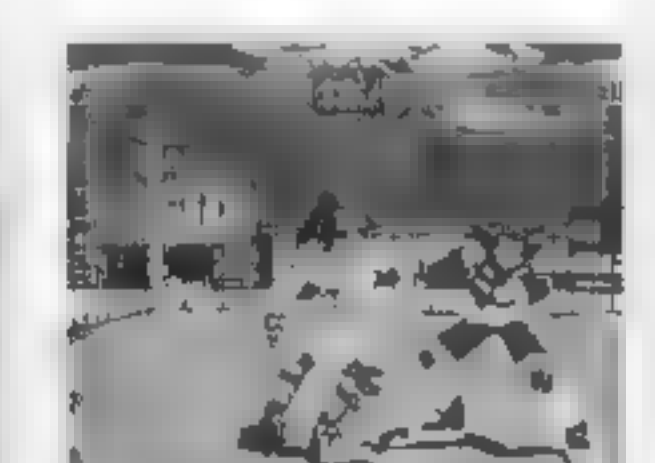
ばつり

魚釣りをモチーフにしたTVバズルゲーム。舟に乗ったキャラが宙中の魚を捕えて釣り上げていく。基板OP価格13万8千円。【メトロ/バンプレスト】No507



戦球

「SPI」システム第2弾のバズルゲーム。転がるボールを捕えて消す。基板OP価格15万8千円、ROM基板7万8千円。【セイブ/日本システム】No507



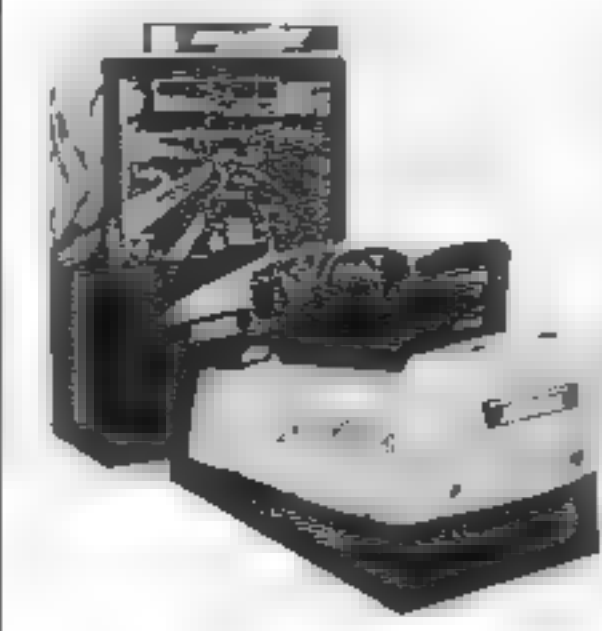
ファイティングバイバース

同名ゲームの基板販売。キャラは8人から選択。攻撃で防具のパーツが壊れ、その部分が弱点となる。基板OP価格55万円。【セガ社】No507



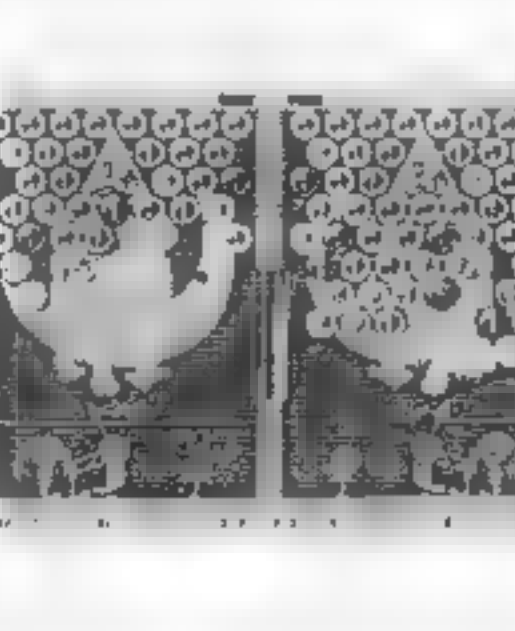
ファイティングバイバース

「モデル2」使用CG格闘ゲーム。囲まれた一定フィールド内で防具喪失キャラが戦う。「バーサー」型OP価格94万円。「ファストロ」76万円。【セガ社】No507



ミッドナイトラン (DX)

CGレンダリング画像によるTVドライブゲーム機。一般車も走る道路でカーレースを展開。50インチプロジェクター方式。OP価格188万円。【コナミ】No509



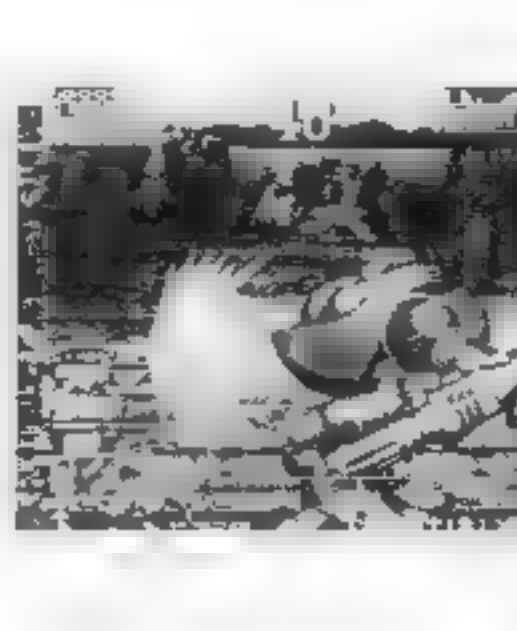
バズル de ボン/ネオジオ

「ネオジオ」ソフト。バズルゲーム。ボールを捕えて消しながらボール群の中のプレートを落とす。カセットOP価格5万8千円。【ビスコ/SNK】No509



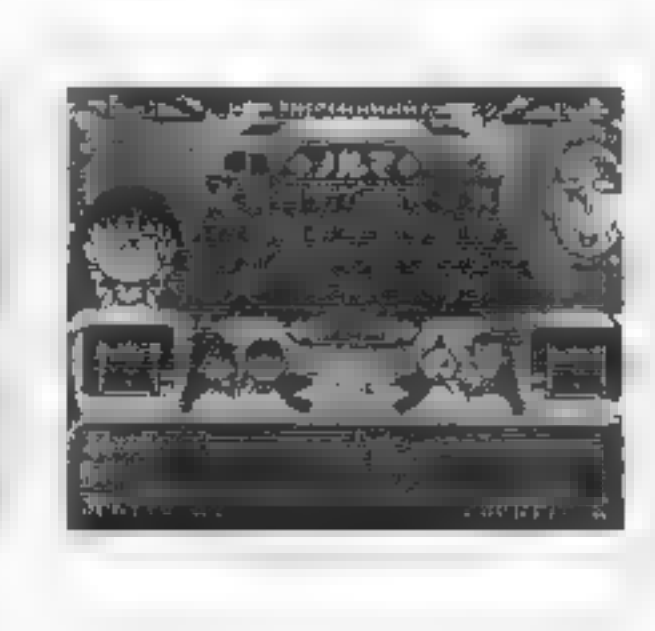
リアルバウト餓狼伝説

「ネオジオ」ソフト。「餓狼伝説」シリーズ5作目。キャラは16人。リングアウト制になり、組み合わせ多彩。カセットOP価格5万8千円。【SNK】No509



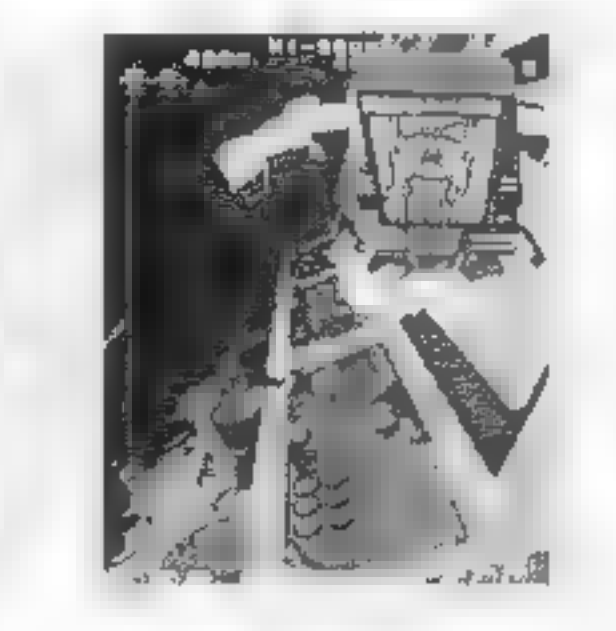
ガーディアンズ

TVアクションゲーム。キャラは忍者、天使、ロボットなど8種。連続技、コマンド技などを駆使。基板販売でOP価格17万8千円。【バンプレスト】No508



まる子テラックスクイズ

「ネオジオ」ソフト。\*ちびまる子\*キャラを使ったクイズゲーム。400問とミニゲームを内蔵。カセットOP価格6万8千円。【タカラ/SNK】No508



ゲーム天国

「メガシステム32」第6弾のシューティングゲーム。同社従来TVゲームキャラを使い、ゲーム場内で攻撃。カートリッジ価格8万8千円。【ジャレコ】No508






数々の名作シューティングを  
生み出したスタッフが送る  
究極の正統派シューティング出現!!



業務用ビデオゲーム基板

発売元  株式会社 **ニッポンプレス**  
東京都台東区駒形2-4-11 〒111  
ヨシクニビル7F  
TEL 03-3847-2861

まる  
ち  
か  
め  
ら  
あ  
い  
ず  
No.264



知識人  
〈4〉

知 識 人  
（ 4 ）

このところが氣がつくと  
寒波がやってきている。  
去年までは摂氏何度が  
確めたこととはなかった  
ある気温以下に温度が下  
ると万年筆のインクがキ  
ャップの中に漏れてい  
て手を汚し、それと同時  
するかのようにな、その  
膚が皸割れ、血が滲み出  
し、無数の小さな血玉を  
つくっていた。  
今年は出ていった子ど  
もも部屋で読み書きをす  
るようになっていたので、  
万年筆にも手の甲にも変  
化が生じない。子供部屋  
にはエアコンがついてい  
るが、去年までの部屋で  
は暖は炬燵でとっていた。  
暑さは特に度々です。日  
々には、寒き日でも神  
戸の罹災者の人たちは  
申し訳ないという気持で  
読み書きしていた。  
これまでの推移を見て  
いる限りでは地方公共団  
体の長をリコールして、  
困つて新しい罹災者の立  
場に立つ新しい首長が、住  
民の要望通りに行政をす  
すめてゆくことが出来な  
いことについてはその都  
度、該当する選挙区から  
選出されている国会議員  
を中心に特別法をつ  
くるようにしてでもコト  
を運ばなければ、罹災者  
の人たちを勇気づけ元氣  
を出すことが可能になら  
ないような事態にはならな  
いようだが（もう一年以上も  
経っているの）。

大地震の後、吾が家で  
は積みこんであつた本が  
倒れ渦巻き、使用出来な  
い状態になつた部屋がい  
くつあり、直後から家  
人にはその本を整理する  
ようせまられていたが、  
ついつい後へおぼしてき  
て。

現に今、かつての子供  
部屋で読み書きをしてい  
るのも、去年までの書齋  
だつた部屋に入ることが  
出来ないからである。  
そうこうするうちに、  
かねてから本で部屋が狭  
いと言つていた、家に残  
つていもう一人の子ど  
もの方が、不動産店でマ  
ンションの賃貸契約をす  
ませて帰つてきた。家人  
のヒューズがとんできし  
ま。

この間から古本屋さ  
んに来て頂き、整理の手  
伝いと処分をお願いして  
は。

踏んばつて頑張つては  
一度に運び出せるのは  
精々小型トラック一台分  
ぐらいのものであり、今  
まで五回積み出して貰つ  
たが、家人からは何処が  
減つたのと言われている  
が、たいへん一向に本が減  
つてゆかない。いまだにひ  
つきの部屋が全然空いて  
いない。当人にしてみれ  
ば本は分身であり、一冊  
無くなつても自分として  
は自分で組み立てていた  
体系がそれこそ音を立て  
て崩れてゆくのかだから、  
こういう作業は肉体的に  
も辛いけどそれ以上に精  
神的に応える。本を積み  
出した後原因不明の高熱  
に襲われ、いくら蒲団を  
重ねても身体の震えがと  
まらなかつたりもする。

去年の夏、朝日新聞に  
年配の記者が今までかか  
つて蒐集してきた本を罹  
災地の神戸で古本屋に  
処分したら、古本を評価  
してくれたと、古本を手数  
料として二千元を請求さ  
れたという記事が載つて  
いた。

さつと一読して心臓の  
周辺に冷たい気配が奔り、  
雪崩れこんだ大量の本を  
抱えている自分としては、  
大きな動揺を顔でおよそ  
こんな出来こんでいたの  
ぬ風をきめるこんでいたの  
だが、夕飯の時に、  
「ちよつと、あの朝日  
の記事を読んだ」  
と言わしてしまふ。ま  
さかあの小さな目立たぬ  
記事をおもいつつ  
「何さ、朝日の記事つ  
て」  
「顔色に出ているのに  
やない。本の処分は二  
円かかるつていうのよ」  
参つてしまふ。後の命  
事は上の空になる。  
その後、独自のカタロ  
グを発行しながら古書  
販売している古書界事情  
通のUさんに偶然出  
話をしていみると、  
「この間なんか漱石全  
集のいちばん新しい版の  
極美の揃いが十数冊千  
百円で市でおとされた」  
という。  
「しかしそれを古書店  
で売るときは定価の二割  
引ぐらいの値をつけて  
るんですよ」  
「高く買つて高く売  
るようにしなければ古書  
界は自滅してしまうの  
訳が分らないことをし  
るんですよ。この業界

「安く買って高く売っている店、新刊書を売っている店でも古本屋でも本を買う人はいなくなっちゃいますよ」

そういうよくない情況を知りながら古書店に書籍処分の電話をいれるのには辛いものがあつた。

まず、今まで結婚をする際に大量に処分した本を良心的に買いうけてくれた店に連絡をした。知らぬ間に店主がかわつてしまつてゐるのも行きましようといつてくれたが、一週間後の話になる。

この時電話をしながらかねに目録を送つてくれた古本屋をおもいだした。神戸の元町の店で、店主は殆んど全国の古書通に知られてゐる頑固な有名人である。

その目録に「好きな本が入手出来ず困つてます、お助け下さい」と一番目立つ個所に出ていた。

しかし表紙にそう書いてある一方で裏表紙の後記には——被災者にはちと濟まぬ話だが、散乱した本の処置に相談を受けたこと十数人、好きな本のことが故見舞のつもりで直ちに何つたが、密かに期待したものの本には遂に一冊も遭遇せず、よくもこんなに刷り売りまくつたんだと呆れるばかり、読書とは凡そ縁遠き代物だ」とある。

家の本を整理整頓するのを親切叮嚀に手伝つて頂いたのでもあり、私が所有している本をよく御存知でもある例のじさん先に電話をして、元町

「黒木さんですか。黒木さんが探しています。あの人が古本といつるのは戦前の本のことなんです。連絡しても駄目なんじゃないですか。」

しかし折角表紙にああ書いてあったのだからと書いでのこと、黒木書店に電話をいれる。黒木さんの好みとは違ふのだろうがと家の本についてごく大雑把に説明をなしてから、返事がどうかと一息つきかけたところへ、

黒木さんは今から早速訪ねたいといつてくれた。今からといわれても何も出せるような準備をしていないので、明日にして貰う。

翌日約束の時間よりも一時間半も早く粉雪の中を駆けるようにして八十きで驚いてしまう。「一山いくらの時代に一冊一冊確かめながら律儀に値をつけながら本の山を見て」「宝の山じゃ、宝の山じゃ」といつている。

本を馬鹿にしていた家人たちにもこの言はなかなかの影響をあたえてくれ、多少は宿六の面目をたもてるようになる。

二度めに黒木さんは私たちが知らない神戸の隠れた有名なクッキーをわざわざ買ひもとてもつけてきてくれました。

「渡辺 夫 敗戦日記」

の中の知識人たちが本にとつてゐる態度と同じようにな人が、まだ今の神戸には存在しているのだという感慨がつよく走る

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

スーパーフィーバー

## ヘキサ プレジデント

## ニューラッキークレーンDX

## ミラクルスイング

期待と信頼を凝縮しながら  
ベールを脱いだ王者の極!!

さらに使いやすくなり新登場  
75φ、100φカプセル景品対応

あの定番「ヘキサ」の1人用  
コンパクト省スペース機種



**SUPER FEVER**

HEXA PRESIDENT

## NEW LUCKY CRANE DX

## MIRACLE SWING

**YUBIS** 株式会社 **ユウビス**

本社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代  
東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代



MARCH 15

Game Machine's  
Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機—ソフトウェア

機種名(メーカー名) 評価  
MODEL(MANUFACTURER) (RATING)

- |    |    |   |      |
|----|----|---|------|
| 1  | 1  | バーチャファイター 2.1 (セガ社)                                 | 8.22 |
|    |    | Virtua Fighter 2 (Sega)                             |      |
| 2  | —  | ソウルエッジ (ナムコ)  | 8.00 |
|    |    | Soul Edge (Namco)                                   |      |
| 3  | 2  | バーチャファイター 2 (セガ社)                                   | 7.36 |
|    |    | Virtua Fighter 2 (Sega)                             |      |
| 4  | 4  | リアルバウト餓狼伝説 (SNKネオジオ)                                | 7.22 |
|    |    | Real Bout — Fatal Fury V (SNK)                      |      |
| 5  | 3  | ファイティングバイパーズ (セガ社)                                  | 7.04 |
|    |    | Fighting Vipers (Sega)                              |      |
| 6  | —  | ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)                           | 6.73 |
|    |    | Mahjong Final Romance R* (Video System)             |      |
| 7  | 5  | 鉄拳 2バージョンB (ナムコ)                                    | 6.58 |
|    |    | Tekken 2 (Namco)                                    |      |
| 8  | —  | バトルガレック (エイティング/ライジング)                              | 6.56 |
|    |    | Battle Garegga (Eighting/Raizing)                   |      |
| 9  | 10 | パズルボブル 2X (タイトーF3)                                  | 6.33 |
|    |    | Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito)      |      |
| 10 | 6  | 沙羅曼陀 2 (コナミ)  | 6.19 |
|    |    | Salamander 2 (Konami)                               |      |
| 11 | 9  | 19XX (カプコン)   | 6.18 |
|    |    | 19XX (Capcom)                                       |      |
| 12 | —  | ビッグトゥナメントゴルフ (ナスカ/SNKネオジオ)                          | 6.14 |
|    |    | Neo Turf Masters (Nazca/SNK)                        |      |
| 13 | —  | 究極タイガーII (タイトーF3)                                   | 6.00 |
|    |    | Twin Covra II (Taito)                               |      |
| 14 | 11 | ときめきメモリアル対戦ばずるだま (コナミ)                              | 5.94 |
|    |    | Tokimeki Memorial Crazy Cross (Konami)              |      |
| 15 | 13 | パズルボブル 2 (タイトーF3)                                   | 5.92 |
|    |    | Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)         |      |
| 16 | 7  | バーチャストライカー (セガ社)                                    | 5.81 |
|    |    | Virtua Striker (Sega)                               |      |
| 17 | 8  | テトリス・プラス (ジャレコ)                                     | 5.60 |
|    |    | Tetris Plus (Jaleco)                                |      |
| 18 | 12 | ステーキスウィナー (ザウルス/SNKネオジオ)                            | 5.58 |
|    |    | Stakes Winner (Saurus/SNK)                          |      |
| 19 | 17 | ストリートファイター・ゼロ (カプコン)                                | 5.50 |
|    |    | Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom) |      |
| 20 | 15 | 戦球 (セイブ/日本システム)                                     | 5.33 |
|    |    | Sen Kyu (Seibu)                                     |      |
| 21 | 18 | ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)                           | 5.13 |
|    |    | Mahjong Final Romance 2* (Video System)             |      |
| 22 | 26 | スーパーワールドスタジアム'95 (ナムコ)                              | 5.11 |
|    |    | Super World Stadium '95 (Namco)                     |      |
| 23 | 23 | パズルボブル (タイトー/SNKネオジオ)                               | 5.05 |
|    |    | Puzzle Bobble [Bust-A-Move] (Taito/SNK)             |      |
| 24 | 21 | プロ麻雀・極 (アテナ/サミー)                                    | 5.00 |
|    |    | Mahjong Professional "Kiwame" (Athena)              |      |
| 25 | 22 | クラシックコレクション (ナムコ)                                   | 4.95 |
|    |    | Classic Collection Vol.1 (Namco)                    |      |

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価

(RATING)

調査ローテーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

## ■完成品タイプのTVゲーム機

機種名(メーカー名) 評価  
MODEL(MANUFACTURER) (RATING)

- |    |    |   |      |
|----|----|---|------|
| 1  | 1  | 電脳戦機バーチャロン (2P) (セガ社)                   | 8.86 |
|    |    | Virtual On — Cyber Troopers (2P) (Sega) |      |
| 2  | 2  | アルペンレーサー (ナムコ)                          | 8.31 |
|    |    | Alpine Racer (Namco)                    |      |
| 3  | 5  | ダートダッシュ (SD/DX) (ナムコ)                   | 8.00 |
|    |    | Dirt Dash (SD/DX) (Namco)               |      |
| 4  | 3  | マックスTT (DX) (セガ社)                       | 7.64 |
|    |    | Manx TT (DX) (Sega)                     |      |
| 5  | 4  | バーチャコップ 2 (セガ社)                         | 7.47 |
|    |    | Virtua Cop 2 (Sega)                     |      |
| 6  | 6  | バーチャファイター 2 (DX) (セガ社)                  | 7.38 |
|    |    | Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)            |      |
| 7  | 7  | レイブレーサー (2P) (ナムコ)                      | 6.83 |
|    |    | Rave Racer (2P) (Namco)                 |      |
| 8  | 8  | セガラリー・チャンピオンシップ (2P) (セガ社)              | 6.80 |
|    |    | Sega Rally Championship (2P) (Sega)     |      |
| 9  | 9  | ガンバレット (ナムコ)                            | 6.45 |
|    |    | Point Blank [Gun Bullet] (Namco)        |      |
| 10 | 12 | レイブレーサー (SD/DX) (ナムコ)                   | 6.44 |
|    |    | Rave Racer (SD/DX) (Namco)              |      |
| 11 | 11 | スポーツフィッシング 2 (セガ社)                      | 6.40 |
|    |    | Sports Fishing 2 (Sega)                 |      |
| 12 | 14 | スカイターゲット (SD/DX) (セガ社)                  | 6.36 |
|    |    | Sky Target (SD/DX) (Sega)               |      |
| 13 | 10 | デイトナUSA (ツイン) (セガ社)                     | 6.27 |
|    |    | Daytona USA (Twin) (Sega)               |      |
| 14 | 15 | エースドライバー (SD/DX) (ナムコ)                  | 5.92 |
|    |    | Ace Driver (SD/DX) (Namco)              |      |
| 15 | 13 | サイバーサイクルズ (SD/DX) (ナムコ)                 | 5.90 |
|    |    | Cyber Cycles (SD/DX) (Namco)            |      |

## ■フリップパー (FLIPPERS)

- |   |   |                               |      |
|---|---|-------------------------------|------|
| 1 | 1 | アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)       | 5.50 |
|   |   | Addams Family (Midway/Taito)  |      |
| 2 | 2 | ノーフィア (ウィリアムズ/タイトー)           | 5.33 |
|   |   | No Fear (Williams/Taito)      |      |
| 3 | 5 | フランケンシュタイン (セガ社/データイースト)      | 5.00 |
|   |   | Frankenstein (Sega/Data East) |      |
| 4 | 3 | ジュラシックパーク (データイースト)           | 4.67 |
|   |   | Jurassic Park (Data East)     |      |
| 5 | 4 | リーサルウェポン 3 (データイースト)          | 4.50 |
|   |   | Lethal Weapon 3 (Data East)   |      |

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

- |   |   |  |      |
|---|---|--|------|
| 1 | 1 | プリント倶楽部 (アトラス/セガ社)                       | 8.19 |
|   |   | Printing Club (Atlus/Sega)               |      |
| 2 | — | 人相鑑定団 (データイースト)                          | 6.17 |
|   |   | Fortuneteller on Physiognomy (Data East) |      |
| 3 | 2 | 手相占い・ちょっとみせて (セガ社)                       | 6.06 |
|   |   | Palmist (Sega)                           |      |
| 4 | 4 | スターライトフォーチュン (セガ社)                       | 5.13 |
|   |   | Starlight Fortune (Sega)                 |      |
| 5 | 3 | リアルパンチャー (タイトー)                          | 4.67 |
|   |   | Real Puncher (Taito)                     |      |

# 夢ランド創造

## わんぱく工場II

### WANPAKU FACTORY II

すべり台付き、アスレチック感覚のボールプール

●SIZE(m)  
W6.825×D5.750×H3.935 ●消費電力:150W

# TASKO

## ニューサーカスホイールII

カラフルな筐体、係員不要の輪投げゲーム機

4人用

●SIZE(m)  
W2.800×D1.300×H3.400  
消費電力:100W 911-4103

# FUAFUASLIDER

フアフアスライダー

キッズ達のお気に入り！  
フアフアシリーズに  
BIGなスライダーが新登場!!

●SIZE(m)  
W5.172×D4.973×H6.377 ●消費電力:150W

# MR.CUPON

ミスー カップオン

ホールインワンできる  
プライズゲーム機!!

●SIZE(m)  
W1.200×D1.580×H1.400  
消費電力:150W 911-4103

# BASKET STADIUM W.P.

ダブル プライズ

バスケットスタジアム W.P.

●SIZE(m)  
W1.200×D1.400×H1.300  
消費電力:200W 911-4103

SPACE CREATOR

# TASKO 株式会社

東京営業部 〒113 東京都文京区本駒込3-17-2 ☎03-3827-6741代 FAX:03-3823-7531  
大阪営業部 〒532 大阪府淀川区木川西3-4-4 ☎06-303-7531代 FAX:06-306-0210  
福岡営業部 〒810 福岡市中央区南洲1-12大戸ビル5F ☎092-524-8008代 FAX:092-524-8017

※当社は予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

# メオシスシリーズ

メダル筐体用  
ビデオパチスロ

初心者からパチスロマニアまで納得の  
新世代パチスロゲームに登場

リーチ拡大  
リーチがくるとボリゴンにより絵柄が拡大、グルグル動き一目でわかります

6枚までBET可能!  
BET枚数により倍率がUPし通常のパチスロよりインカムUP

目押し自慢よ集まれ!  
目押しでダブルUP  
役が揃うとダブルUP画面へ。誰でも目押しできるスピードで中リールが回転。しかも揃える絵柄はマーク付き。みごと絵柄を揃えるとダブルUP、揃える度にスピードが速くなっていきます。

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご利用下さい。

© SAMMY 1996

# Medal

パチスロメダルシリーズ

高インカムを続ける  
定番4機種

キルアーツ Mr.マジック  
アラジン アラジン

●サイズ:W650×D600×H1800mm

メダル払い出し  
最大250枚!

Super Spin 2

●サイズ:W650×D600×H1700mm

COIN CIRCUS

スーパージャックポット  
を狙え!

●サイズ:W750×D1280×H1320mm

© SAMMY 1996

サミー工業株式会社  
本社 〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2  
TEL: 03-5950-3760 FAX: 03-5950-3761  
名古屋営業所 〒465 愛知県名古屋市中区本郷3-5グロウビル2F  
TEL: 052-775-5460 FAX: 052-775-5486  
福岡出張所 TEL: 092-474-4278 FAX: 092-471-5855

※改良のため仕様・デザインを予告なく変更することがあります。



**CAPCOM**

**STREET FIGHTER ZERO 2**

ストリート ファイター ZERO 2

新たな原点——  
君の闘いを変える!

格闘ゲームの正統進化。闘るなら基本、極めるなら王道。

- スーパーコンボの究極進化システム  
＜オリジナルコンボシステム＞搭載!
- 新キャラクタ追加で壮絶バトルが  
ここに!
- 洗練されたゲームシステムでオリジナル  
戦略を徹底追求!

**大好評発売中!**

**アミューズメントマシン  
充実のラインナップ。**

■みんな集まれ!  
原始人ウーガ君の案内で  
恐竜探検に出発!~

■超人気! スーパーヒーロー!  
すくすくタイプのプレイステーションで登場!

■全18種類のオリジナルキャラクターが登場!

■新機軸、操作性、  
臨場感をさらに  
追求!!

■NEW-00B-50  
(W1140mm×D1200mm×H1875mm)

■ドラゴンクエストシリーズ  
●スピニングアタック™  
(W1500mm×D1400mm×H1500mm)

■ノートパソコンプレイマシン  
●パラダイスコンボ™  
(W1500mm×D1500mm×H1500mm)

■おもしろい!  
●見てしんせう™  
(W1700mm×D1700mm×H1857mm)

■豪華のサウンド!  
●Qランダム25™  
(W1600mm×D1600mm×H1425mm)

■オシャレなコンパウンドな実力派機体!  
●カプコン・ミニキューブ™  
(W1500mm×D1500mm×H1300mm)

販売のご用命はAM国内販売部/レンタル・リースのご用命はレンタル営業部までお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

**株式会社 カプコン**

＜AM国内販売部＞  
●本社 〒540 大阪市中央区平野町3丁目1番3号 TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-5133  
●東京支店 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701

レンタル営業部 〒540 大阪市中央区平野町3丁目1番3号  
TEL(06) 920-3633 FAX(06) 920-3632  
名古屋営業部 TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119  
大阪営業部 TEL(06) 946-4054 FAX(06) 946-7429  
近畿営業部 TEL(06) 282-5311 FAX(06) 282-5313  
岡山営業部 TEL(086)246-4101 FAX(086)246-4103  
福岡営業部 TEL(092)286-2041 FAX(092)286-2043  
札幌営業部 TEL(011)542-8731  
仙台営業部 TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313  
新潟営業部 TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043

## Sega Licenses "Model 2" To Three Manufacturers

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, announced recently that, since November 1995, it has licensed its computer graphics (CG) system board "Model 2" to Data East, Jaleco and Tecmo, and these three companies are developing coin-op CG video games based on the "Model 2" system.

According to Sega, the thinking behind the move is that "if video game development is monopolized by only one or two companies, a general deterioration in quality may result hampering the trade's development". As a result, Sega decided to license the technology to other companies. Since its 1992 tie-up with the CG technology department of General Electric



Tecmo's "Dead or Alive"

(subsequently renamed Martin Marietta and now Lockheed Martin), Sega has released a series of hit games such as "Virtua Fighter" (December 1993) based on the "Model 1" and "Virtua Fighter 2" (November 1994) based on the version-up "Model 2", "Model 3" is now under development.

Under the terms of the licensing agreement, Tecmo, Jaleco and Data East are now developing CG games based on the "Model 2". Jaleco unveiled the CG drive game "Super GT 24 Hours" and Tecmo exhibited the CG fighting game "Dead or Alive" at the AOU Expo 96" (February 21-22), although neither was fully completed. Data East is reportedly developing a

CG basket ball game "Air Walkers".

The system board "Model 1" was originally developed solely for coin-op use and therefore, had a higher cost than the subsequent CG board "ST-V" (Titan) which ties in with the consumer system "Saturn". Namco's "System 11", on which the game "Tekken 2" was based, is similar in its tie-in with Sony's "Play Station".

With CG video games incorporating polygon control now leading the market, it is undesirable that such games be dominated by only two companies, Sega and Namco. With CG-rendering games being strictly speaking still within the realm of traditional sprite systems, fully-fledged polygon CG videos are widely recognized as being the next stage for video games. This lead to the three companies accepting Sega's proposal and developing CG games based on the "Model 2". Data East explains however that they are also considering the development of their own CG system.

## Kawasho, Togo Introduce "Space Shot"

The thrill ride "Space Shot" manufactured by S&S Sport Power Inc.,

UT, U.S.A. is to be imported through, Kawasho Corp., Tokyo, and installed at the amusement park "Asakusa Hanayashiki", Tokyo, and "Suzuka Circuit", Suzuka, Mie Pref. In "Asakusa Hanayashiki" which is owned by Togo Japan Inc., the thrill ride will open on March 25, while at "Suzuka Circuit" owned by Suzuka Circuit Land Ltd., it will open early in April.

The "Space Shot" model to be introduced into the two Japanese parks has a 59 m high tower and the 12 seats arranged in a circle around the tower ascend suddenly (at 64 km/h at max.), stop once at the top, and then fall freely. It drew attention at IAAPA '95 where it was exhibited by S&S Sport Power.

In North America, it opened at El Nuevo Reino Aventura, Mexico City, in September 1995. In April, this year, a "Space Shot" will be installed on top of a tower 280 m high in "Stratosphere Tower" in Las Vegas. In the case of Stratosphere Tower, the "Space Shot" is a 50 m 16-seater model. At its highest point, it is 330 m above the ground. This thrill ride will be imported by Kawasho and sold by Togo.

## Banpresto And Atlus Move

Two video game manufacturers moved their head offices as shown below. The sales function of Banpresto remains in the present office.

Banpresto Co., Ltd.  
1230-1, Matsudo,  
Matsudo City, Chiba 271  
phone 81-473-67-7169

Atlus Ltd.  
Kagurazaka Plaza Bldg.  
4-8, Kagurazaka,  
Shinjuku, Tokyo 162  
phone 81-3-3235-7801

## Sega's Simulation Ride "Aquanova" To Debut

Sega Enterprises Ltd. announced recently that it has developed an interactive simulation ride "Aquanova" and will as its new amusement theme park (ATP) "Fukuoka Joypolis" which will open on April 20. It is an 8-player simulation ride lasting about 4 minutes where the players watch 3-D images through special polarizing glasses. Sega explains that, with its smaller size and lower weight, it can be easily moved. Sega has so far developed the "AS-1" and "VR-1" rides and had experience in operating them. With the "Aquanova" which incorporates several improvements, Sega intends to strengthen its product line-up in this field.

"Aquanova" is designed so that two rows of four seats move in accordance to screen images, and by adopting a 3-axis motor driven slide system instead of a conventional 4-axis hydraulic cylinder, Sega has succeeded in reducing its size and weight. It requires an installation space of 264 m<sup>2</sup>. The graphics are all computer-generated and appear as 3-D images through the polarizing glasses. The screen story develops in different ways depending on the players' button control.

The screen, 5.5 m wide and 2.8 m high, is larger than the previous machines. The image software is projected for 4 minutes and 15 seconds. This means that together with 2 minutes of preshow, one round of projec-

tion lasts 6 minutes and 15 seconds. Following its debut in the ATP "Fukuoka Joypolis", the "Aquanova" will next be installed in a new ATP planned for the Tokyo Coastal Subcenter in July and also into another ATP to be opened in London.

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821

© 1996 Amusement Press, Inc.

**KOMAYA™**  
THE BIG NAME  
IN JAPANESE REDEMPTION



**MINI HOCKEY**  
W: 30"  
H: 37"  
L: 51"  
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE  
DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS  
ALL OVER THE WORLD.

PLEASE CONTACT:

**Fillmore, inc.**

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan  
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



キャッチ・ザ・ハート  
**TAITO**



●超能力を駆使した対戦と、空中戦が  
繰り出す浮遊感が新しい。横画面・  
サイドビュー対戦アクションゲーム。

●全8ステージ、8セレクト  
キャラ。(共にシークレット  
ステージ・キャラあり)

# サイキックフォース

## PSYCHIC FORCE

格闘ゲームマニアを唸らせた  
かつてない驚異の空中戦!  
戦慄のサイキックバトル発動!!

お見せします!  
もう一人のあなた!!

●イメージ変換・男女変換・未来検索・前世検索・  
個性融合・相互変形の6つのモードで変身!ジャンル  
別心理テストから導き出す多彩な変身/リエー  
ション。●顔画像の変化をリアルタイムでモニター  
表示。●顔画像と判定はフルカラー印刷。



変身願望シミュレーション  
**Cinderella Magic**  
シンデレラマジック

女性や  
カップルに  
大人気!

■寸法/W880×  
D1,775×H1,978  
(mm) GM

気分爽快!  
フライトシミュレーション

●毎ステージ異なった飛行機(プロペラ機・水上  
飛行機・旅客機・戦闘機・スペースシャトルなど)  
を操縦。●全4ステージをクリアすればオールク  
リアとなります。●入門者用のビギナークラス(全  
4ステージ)と上級者用のエキスパークラス  
(全4ステージ)があります。

**LANDING GEAR**  
ランディングギア

■寸法/W950×  
D1,614×H1,920(mm)  
■重量/160kg GM



ウィニング・ギャロップ  
**Winning Gallop**

●「障害レース」や2カ所のゲートを使用し、短・  
中・長距離レースを再現!●CCDカメラを通し  
て、メインモニターにプレイヤーを映し出す演出  
も用意。●無軌道走行、12レースごとに走行方  
向を右回り、左回りと反転。

遊びを超えた、迫力と興奮!

近日発売!!

GM

■寸法/W4,900×D3,100×H2,225(mm)  
■重量/1,800kg消費電力/MA×60A  
■梱包寸法/MAIN CABINET (フィート):W  
3,700×D1,950×H1,050(mm) REAR  
CABINET (プロジェクター式):W2,550×D  
1,920×H1,400(mm) ROOF (プロジェクタ  
ー上アンダー):W1,300×D650×H2,550(mm)  
TERMINAL CABINET (一組2セット・計6分):  
W1,200×D920×H800(mm)

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム機設置基準」を守ってご使用下さい。



複数選手  
間で行う  
コンビネーションプレイ  
が新しい!

●選手のキャラはリアルなCGで作成。体型・髪型・肌の  
色等個性を出しています。●シュートやパスは、選手の上達  
に合わせて戦略的にプレイできます。  
●異なる能力を持つ8人の  
エースがキーポイント。

**SUPER FOOTBALL CHAMP**  
スーパーフットボールチャンピオン

TG TAITO FX-1 対応

株式会社 **タイトー**

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。  
© TAITO CORP. 1996

GM販売部 〒243-04 神奈川県海老名市下今泉250  
TEL(0462)35-9510 FAX(0462)35-9549  
TG販売部 〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50  
TEL(045)593-7125 FAX(045)593-1251  
本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3  
TEL(03)3222-4808 FAX(03)3262-0298